

「プログラミングで身近な課題を解決しよう！」

第3回 プログラミングで絵を描こう ～ Turtle を使った実習～

1. ColabTurtle の起動

■ ! pip3 install ColabTurtle

■ from ColabTurtle.Turtle import *

と入力して Shift + Enter

2. 亀の初期化

■ initializeTurtle(initial_speed =7)

■ pencolor('red')

‘yellow’ など好きな色にしてみてください。

3. 主なコマンド

■ forward(50) # 前に50進ませる

■ right(100) # 亀の角度を100度右に回転させる

■ left(60)

4. 「繰り返し文」を学ぶ

■ for i in range(3):

 ○○○○ forward(50)

 ○○○○ right(100)

問 正多角形や星を Turtle を用いて書いてみよう！！